텀프로젝트 과제1

게임공학과 2020182028 이규원

**주요 엔티티 및 속성**

1. **정착민**
   * **CollonistID**
   * **이름**
   * **나이**
   * **성별**
   * **건강**
2. **기술**
   * **SkillID: 고유 식별자**
   * **기술 이름 (예: 건설, 채광)**
   * **기술 레벨**
3. **성격**
   * **TraitID**
   * **설명**
   * **효과**
4. **건물**
   * **BuildingID**
   * **건물 유형 (예: 주거지, 작업실)**
   * **건축 자재**
   * **건물 상태 (건설 중, 사용 중)**
5. **아이템**
   * **ItemID**
   * **아이템 이름**
   * **아이템 유형 (식량, 무기, 의료 도구)**
   * **품질 등급**
6. **이벤트**
   * **EventID**
   * **이벤트 유형 (레이드, 기상 이변)**
   * **영향도**
7. **동물**
   * **AnimalID**
   * **이름**
   * **나이**
   * **성별**
   * **건강**
   * **소유주**

**관계**

* **정착민**은 **기술** 및 **성격**과 1 : N 관계.
* **건물**은 **정착민**과 1 : N 관계, (건설 및 이용)
* **아이템**은 **건물** 및 **정착민**과 N : 1 관계. (아이템은 건물 안에 보관되거나 정착민이 소지).
* **이벤트**는 **정착민**, **건물**과 1 : N 관계. (레이드, 기상 이변)
* **캐릭터**는 **동물**과관계 1 : 1 관계

텍스트, 도표, 평면도, 라인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명